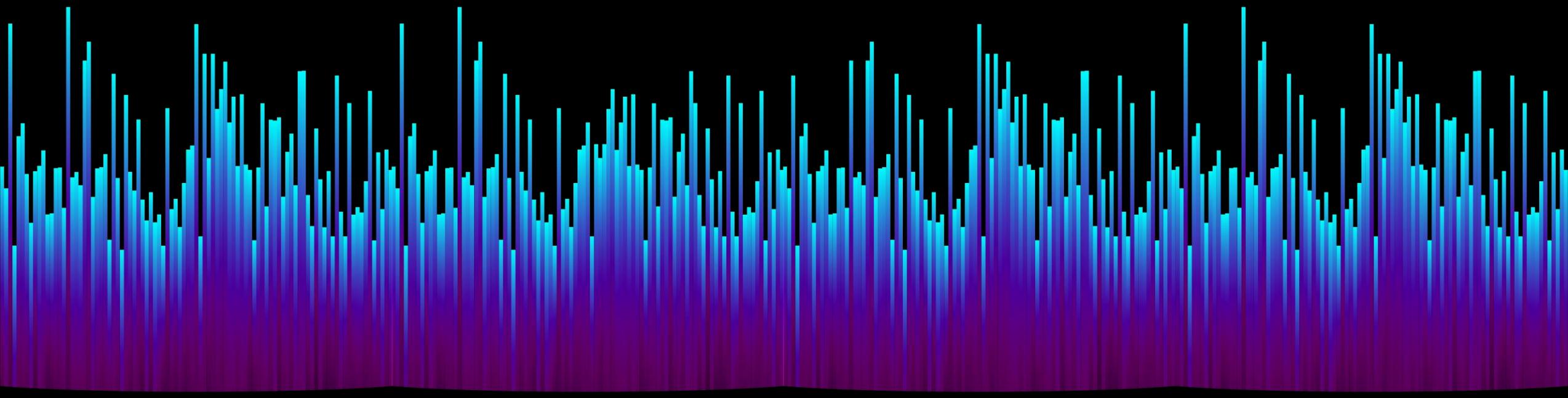




**ИГРЫ
БУДУЩЕГО**
BY PHYGITAL



ОГЛАВЛЕНИЕ

1

О PHUGITAL
и проекте Игры Будущего

2

О спортивном продукте.
5 челленджей

3

Механизм набора команд

4

Игры

5

Призовой фонд

6

Актуальная программа
Тестовых мероприятий 2022



ЧТО ТАКОЕ PHYGITAL

PHYGITAL

– ЭТО ОБЪЕДИНЕНИЕ ЦИФРОВОЙ И ФИЗИЧЕСКОЙ АКТИВНОСТИ

ЦЕЛЬ ПРОЕКТА В КОНЦЕПТЕ PHYGITAL

создать комплексный
инновационный
высокоприбыльный
продукт в глобальном
масштабе с лояльной
и постоянно растущей
многомиллионной базой
клиентов и партнеров по
всему миру



ЯДРОМ ФИДЖИТАЛ ПРОЕКТА

являются
**Игры Будущего -
международный
турнир**
клубов по различным
дисциплинам
с использованием
технологий, цифровой
среды и физической
активности

Проект также включает в себя другие направления деятельности, целью которых является поддержка и продвижение принципа phygital



О ПРОЕКТЕ ИГРЫ БУДУЩЕГО

ПЕРВЫЕ В ИСТОРИИ ИГРЫ В ФОРМАТЕ PHYGITAL

МАСШТАБНОЕ
СПОРТИВНОЕ
СОБЫТИЕ,
СИНЕРГИЯ
ЗРЕЛИЩНЫХ
КЛАССИЧЕСКИХ
И ЦИФРОВЫХ
ВИДОВ СПОРТА

первый турнир пройдет в России
в марте 2024 года

периодичность раз
в 2 года

концепция phygital - использование
цифровой
среды и физической активности

крупный
призовой фонд

трансграничный
формат - участвуют
клубы, а не страны

стриминг на
высокотехнологичных
платформах



9 ДНЕЙ
СОРЕВНОВАНИЙ

16+
ТЕХНОЛОГИЧНЫХ
ДИСЦИПЛИН

256
КОМАНД

2000
УЧАСТНИКОВ

150+ МЛН
ПРОСМОТРОВ



УНИКАЛЬНАЯ КОМБИНАЦИЯ ДИСЦИПЛИН НОВАЯ КУЛЬТУРА СПОРТИВНЫХ СОРЕВНОВАНИЙ

PHYGITAL SPORT полная интеграция



SPORTS CHALLENGE

Гибридные спортивные состязания в классических видах спорта и их цифровых аналогах



TACTICAL CHALLENGE

Соревнования в компьютерных играх жанра Шутеры и их физическом аналоге Лазертаг



BATTLE CHALLENGE

Соревнования в играх жанра MOBA (стратегические игры)

CYBER SPORT



SPEEDRUN CHALLENGE

Прохождение игр на скорость

TECH SPORT



TECHNICALLY ASSISTED CHALLENGE

Инновационные спортивные дисциплины с использованием технически сложных устройств

PHYGITAL SPORT
SPORTS CHALLENGE

EA FIFA + FUTSAL 5x5

NBA2K + BASKETBALL 3x3

EA NHL + HOCKEY 3x3

ASSETTO CORSA + CART RACING

TEKKEN 7 + MMA (4 WEIGHTS)

ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ PHYGITAL ФУТБОЛА

DIGITAL



матч EA FIFA 2x2
в режиме Volta
мини-футбол (PS5)



2 тайма по
3 минуты

перерыв
20 мин

- демонтаж киберсцены
- разминка перед physical

PHYSICAL



Мини-футбол



2 команды по
5 игроков



2 тайма по
10 минут



16 КОМАНД ПО 7 СПОРТСМЕНОВ
с учетом замен

Олимпийская система
на выбывание

Сетка формируется
жеребьевкой

ПОБЕДИТЕЛЬ
ОПРЕДЕЛЯЕТСЯ ПО
КОЛИЧЕСТВУ ЗАБИТЫХ
МЯЧЕЙ В ОБОИХ ЭТАПАХ
PHYGITAL МАТЧА.

В случае равенства забитых
и пропущенных мячей, в
футзале пробивается серия
пенальти.

НАГРАДА

\$ 1 000 000

PHYGITAL SPORT
SPORTS CHALLENGE

EA FIFA + FUTSAL 5x5

NBA2K + BASKETBALL 3x3

EA NHL + HOCKEY 3x3

ASSETTO CORSA + CART RACING

TEKKEN 7 + MMA (4 WEIGHTS)

ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ PHYGITAL БАСКЕТБОЛА

DIGITAL



NBA2K 2x2 в режиме
«Black Top 3v3» (PS5)



Матч до
21 очка

перерыв
20 мин

- демонтаж киберсцены
- разминка перед physical

PHYSICAL



Баскетбол



2 команды по
3 спортсмена



Матч 10 минут



16 КОМАНД ПО 4 СПОРТСМЕНА
с учетом замен

Олимпийская система на
выбывание

Сетка формируется
жеребьевкой

ПОБЕДИТЕЛЬ
ОПРЕДЕЛЯЕТСЯ ПО
КОЛИЧЕСТВУ НАБРАННЫХ
ОЧКОВ В ОБОИХ ЭТАПАХ
PHYGITAL МАТЧА

В случае равенства очков,
в баскетболе 3v3 пробивается
серия штрафных бросков.

НАГРАДА

\$ 1 000 000

PHYGITAL SPORT
SPORTS CHALLENGE

EA FIFA + FUTSAL 5x5

NBA2K + BASKETBALL 3x3

EA NHL + HOCKEY 3x3

ASSETTO CORSA + CART RACING

TEKKEN 7 + MMA (4 WEIGHTS)

ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ PHYGITAL ХОККЕЯ

DIGITAL



1 матч EA NHL 2x2
в режиме Threes
Eliminator (PS5)



3 периода
по 3 минуты

перерыв
30 мин

- демонтаж киберсцены
- разминка перед physical



PHYSICAL



Хоккей



2 команды по
3+1 спортсмена



2 периода по
10 минут

16 КОМАНД ПО 6 СПОРТСМЕНОВ
с учетом замен

Олимпийская система
на выбывание

Сетка формируется
жеребьевкой

ПОБЕДИТЕЛЬ
ОПРЕДЕЛЯЕТСЯ ПО
КОЛИЧЕСТВУ ЗАБИТЫХ ШАЙБ
В ОБОИХ ЭТАПАХ PHYGITAL
МАТЧА

В случае равенства забитых
и пропущенных шайб,
в хоккее пробивается серия
буллитов.

НАГРАДА

\$ 1 000 000

ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ PHYGITAL ГОНОК

PHYGITAL SPORT
SPORTS CHALLENGE

EA FIFA + FUTSAL 5x5

NBA2K + BASKETBALL 3x3

EA NHL + HOCKEY 3x3

ASSETTO CORSA + CART RACING

TEKKEN 7 + MMA (4 WEIGHTS)

DIGITAL



3 круга в Assetto
Corsa (симулятор)

Переход
спортсменов
через транзитную
зону и передача
эстафеты

PHYSICAL



5 кругов в картинге



Финальный заезд-эстафета
картинг-симулятор-картинг-симулятор

16 КОМАНД ПО 2 ГОНЩИКА

КВАЛИФИКАЦИЯ – лучшее время круга
в симуляторе и на гоночной трассе

ПОБЕДИТЕЛЬ
ОПРЕДЕЛЯЕТСЯ ПО ПОРЯДКУ
ПЕРЕСЕЧЕНИЯ ФИНИШНОЙ
ПРЯМОЙ
В СИМУЛЯТОРЕ.

НАГРАДА

\$ 1 000 000

PHYGITAL SPORT
SPORTS CHALLENGE

EA FIFA + FUTSAL 5x5

NBA2K + BASKETBALL 3x3

EA NHL + HOCKEY 3x3

ASSETTO CORSA + CART RACING

Mortal Kombat 11 + MMA

ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ PHYGITAL MMA

DIGITAL



Видеоигра
Mortal Kombat 11



Один на один



Матч по системе
BO5

PHYSICAL



Бой MMA



Один на один



3 раунда по 3 минуты



16 КОМАНД ПО 4 БОЙЦА

Олимпийская система на выбывание
с присвоением уникальной весовой
категории каждому раунду плей-офф

Сетка формируется
жеребьевкой

ПОБЕДИТЕЛЬ
ОПРЕДЕЛЯЕТСЯ ПО
КОЛИЧЕСТВУ НАБРАННЫХ
ОЧКОВ В ОБОИХ ЭТАПАХ
PHYGITAL МАТЧА

Победа в матче МК - 3
Ничья в матче МК - 1
Досрочная победа в
поединке MMA - 5
Победа в поединке MMA - 3
Ничья в поединке MMA - 1

В случае равенства очков считаются
дополнительные показатели

НАГРАДА

\$ 1 000 000

TACTICAL CHALLENGE

5-ON-5

Battle Royale

ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ 5-ON-5 CS:GO/WARFACE/VALORANT

DIGITAL



CS:GO / WARFACE
на ПК



2 команды по
5 спортсменов



До 16 побед
≤30 раундов
по 2 минуты



PHYSICAL



Лазертаг
в формате «Подрыв»



2 команды по 5
спортсменов



До 16 побед
≤30 раундов
по 2 минуты

Застройка этапа Physical площадки имеет интегрированный дизайн одной из наиболее популярных карт Tactical Challenge

16 КОМАНД
ПО 7 СПОРТСМЕНОВ

Олимпийская система
на выбывание

Сетка формируется
жеребьевкой

ПОБЕДИТЕЛЬ ОПРЕДЕЛЯЕТСЯ
ПО ОБЩЕЙ СУММЕ ПОБЕД
В РАУНДАХ ДВУХ ЭТАПОВ. В СЛУЧАЕ
РАВЕНСТВА ПОБЕД, УЧИТЫВАЕТСЯ
КОЛИЧЕСТВО ФРАГОВ В ДВУХ ЭТАПАХ.

НАГРАДА

\$ 2-3 000 000

TACTICAL CHALLENGE

CS:GO

Battle Royale

ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ BATTLE ROYALE PUBG/FORTNITE/FREEFIRE

DIGITAL



Видеоигра жанра
«Королевская битва»



16 команд 4 игрока



10 этапов
по 35 минут

PHYSICAL



Лазертаг
в формате «Королевская
битва»



16 команд 2 игрока



4 этапа по
35 минут



16 КОМАНД
ПО 5 СПОРТСМЕНОВ

Соревнования проводятся
по круговой командной системе

Сетка формируется
жеребьевкой

**ПОБЕДИТЕЛЬ
ОПРЕДЕЛЯЕТСЯ
ПО СУММЕ НАБРАННЫХ
ОЧКОВ В ОБОИХ ЭТАПАХ
PHYSICAL МАТЧА**

Победа в матче FREE FIRE 10
2 место в матче FREE FIRE 6
3 место в матче FREE FIRE 5
4 место в матче FREE FIRE 4
5 место в матче FREE FIRE 3
6 место в матче FREE FIRE 2
7 место в матче FREE FIRE 1
8 место в матче FREE FIRE 1

Фраг в матче FREE FIRE 1

Победа в матче в лазертаге 25
2 место в матче в лазертаге 15
3 место в матче в лазертаге 12
4 место в матче в лазертаге 10
5 место в матче в лазертаге 7
6 место в матче в лазертаге 5
7 место в матче в лазертаге 2
8 место в матче в лазертаге 2

Фраг в матче в лазертаге 5

НАГРАДА
\$1 500 000

ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ BATTLE CHALLENGE



КИБЕРСПОРТИВНЫЙ ТУРНИР

DOTA2
LEAGUE OF LEGENDS
MOBILE LEGENDS: BANG BANG
ARENA OF VALOR

16 команд в каждой дисциплине

Олимпийская система в форматах
BO3 или BO5 в зависимости от игры
и от стадии турнира

Сетка формируется жеребьевкой

Победители дисциплин принимают участие BATTLE
PHYGITAL SUPER CUP



НАГРАДА

\$ 8 000 000

ИБ 2024

Целевой показатель.
Проведение BATTLE PHYGITAL
SUPER CUP как шоу-матч в
стиле Fantasy с механиками
МОБА-стратегий

ТМ 22-23

Участие команд победителей
дисциплин Battle Challenge в
шоу-матче по другим Phygital
дисциплинам



ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ SPEEDRUN

DIGITAL



3 консоли / 3-5 игр на выбор



На скорость



Retro console (NES)

- Chip 'n' Dale
- Battletoads
- Super Mario



Retro PC (ПК)

- Ultimate Doom
- Quake
- Half-Life



Modern PC (ПК)

- Hollow Knight
- Dishonored
- Dark Souls

16 КОМАНД ПО 3 СПОРТСМЕНА

Соревнования проводятся в общем зачете

Сетка формируется жеребьевкой

4 ЛУЧШИЕ КОМАНДЫ ПРИНИМАЮТ УЧАСТИЕ В **SPEEDRUN DIGITAL SUPER CUP** ЗА ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ ПРИЗОВОЙ ФОНД

НАГРАДА

\$500 000

TECHNICAL CHALLENGE

Drone racing

Beat Saber

ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ DRONE RACING

DIGITAL



гонка в симуляторе
DCL - The Game
является
квалификацией



100 кругов
(25 кругов на участника)
~45 минут

PHYSICAL



гонка на физической
трассе



100 кругов
(25 кругов на участника)
~45 минут



16 КОМАНД ПО 4 СПОРТСМЕНА

ПОБЕДИТЕЛЬ ОПРЕДЕЛЯЕТСЯ
ПО ПОРЯДКУ ПЕРЕСЕЧЕНИЮ
ФИНИШНОЙ ПРЯМОЙ В ЭТАПЕ
PHYSICAL

НАГРАДА

\$ 500 000

TECHNICAL CHALLENGE

Drone racing

Beat Saber

ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ BEAT SABER



ДИСЦИПЛИНА, КОТОРАЯ В СЕБЕ СОЧЕТАЕТ ФИЗИЧЕСКУЮ И ЦИФРОВУЮ АКТИВНОСТЬ, ЯВЛЯЯСЬ ПРЯМЫМ ВОПЛОЩЕНИЕМ ПРИНЦИПА RHYGITAL

Соревнования проводятся по системе BO7 на уровне сложности «Expert+»



Песни подгружаются в игру Организаторами

Выбор песни осуществляется по принципу «вычеркивания»: из 30 подгруженных остается 7 для розыгрыша

16 КОМАНД ПО 1 СПОРТСМЕНУ

Система на выбывание после двух поражений

Сетка формируется жеребьевкой

ПОДСЧЕТ ОЧКОВ ОРГАНИЗОВАН ВНУТРИ ИГРЫ, ПОБЕЖДАЕТ В РАУНДЕ УЧАСТНИК, НАБРАВШИЙ БОЛЬШЕЕ КОЛИЧЕСТВО ОЧКОВ

НАГРАДА
\$ 500 000



ФОРМАТЫ ПРОВЕДЕНИЯ ДИСЦИПЛИН

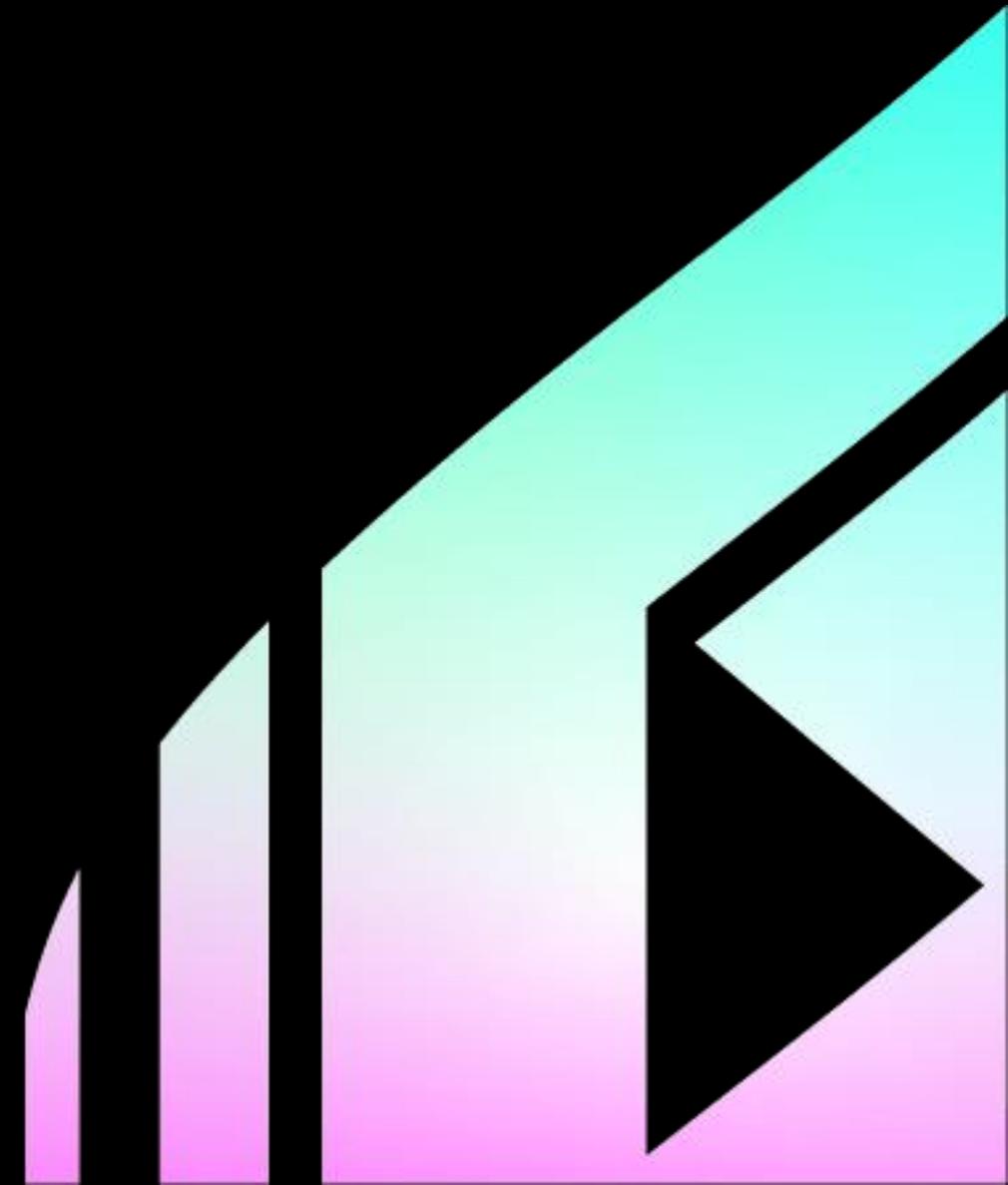
Олимпийская система

в большинстве
дисциплин

ИСКЛЮЧЕНИЯ

- Общий старт – Phygital
Тактический бой Battle
Royale [Королевская
битва]
- Лучшее время:
Гонки/Дроны/SpeedRun

МЕХАНИЗМ НАБОРА КОМАНД



Прямые приглашения (invite)

Базы участников промоутеров-партнеров ИБ

Свободные открытые заявки

Фестивали Phygital

Административный ресурс

**ПОТЕНЦИАЛЬНЫЙ ПУЛ
КОМАНД-УЧАСТНИЦ ИБ24**

**PHYGITAL
ДИСЦИПЛИНЫ**

/ Футбол, баскетбол,
хоккей /

Формирование квоты из участников
Тестовых мероприятий 22-23 и
фестивалей

**СУБЕР
ДИСЦИПЛИНЫ**

Результаты онлайн
квалификаций

**ТЕХНИЧЕСКИ
СЛОЖНЫЕ
ДИСЦИПЛИНЫ**

/ Дроны, Гонки, ММА /

Внутренний рейтинг и система
квалификаций промоутеров-
партнеров ИБ

PHYGITAL ДИСЦИПЛИНЫ

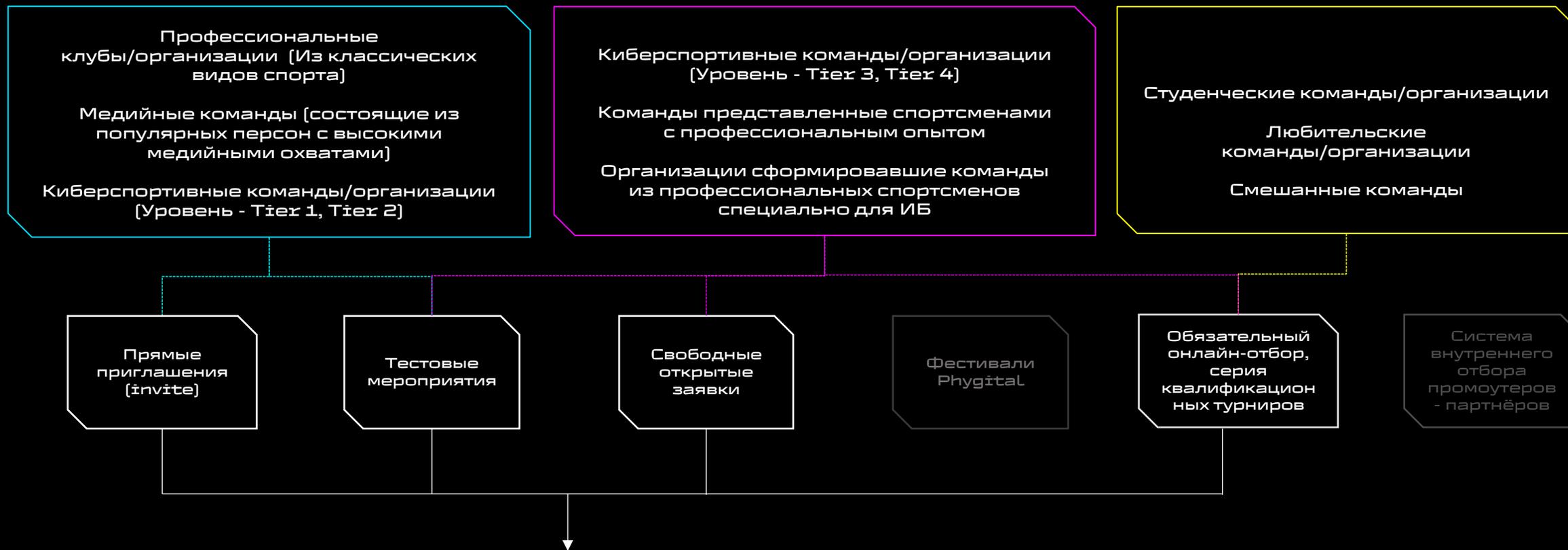
/ Футбол, баскетбол, хоккей /



РЕГИОНАЛЬНЫЕ КОМАНДНЫЕ КВОТЫ

1. Россия	3. Китай	5. Ближний Восток	7. Европа	9. Юго-Восточная Азия	11. Северная Америка	13. СНГ	15. WILD CARD
2. Россия	4. Китай	6. Ближний Восток	8. Европа	10. Юго-Восточная Азия	12. Южная Америка	14. СНГ	16. WILD CARD

СYBER ДИСЦИПЛИНЫ

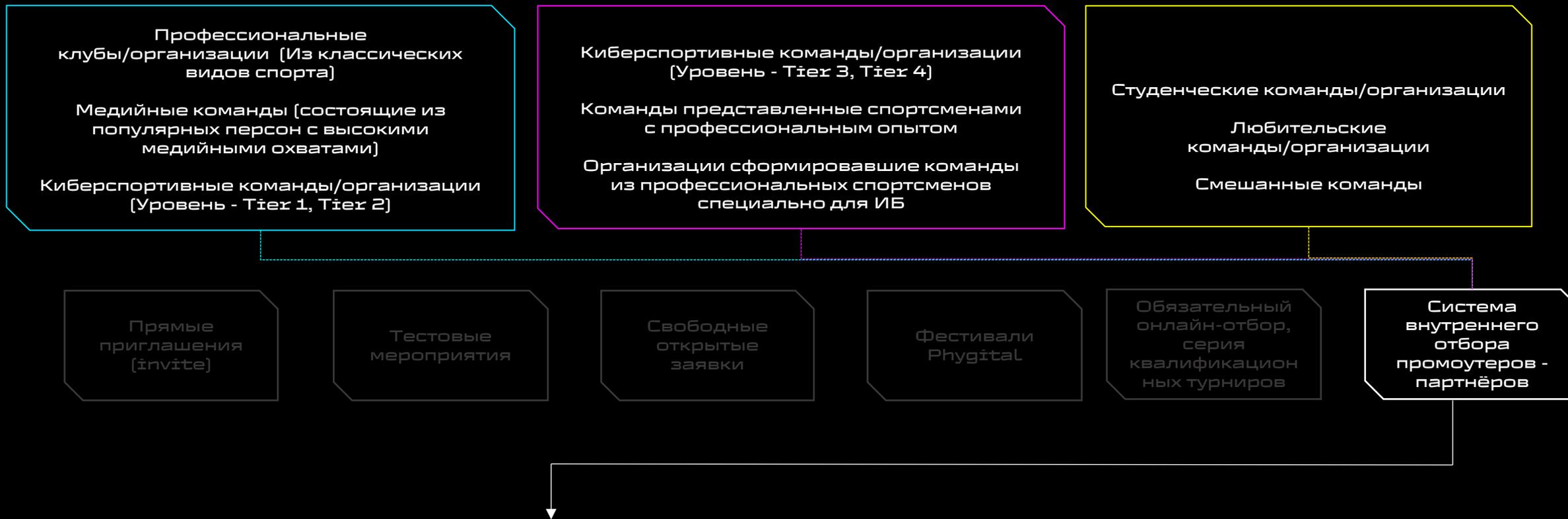


РЕГИОНАЛЬНЫЕ КОМАНДНЫЕ КВОТЫ

1. Россия	3. Китай	5. Ближний Восток	7. Европа	9. Юго-Восточная Азия	11. Северная Америка	13. СНГ	15. WILD CARD
2. Россия	4. Китай	6. Ближний Восток	8. Европа	10. Юго-Восточная Азия	12. Южная Америка	14. СНГ	16. WILD CARD

ТЕХНИЧЕСКИ СЛОЖНЫЕ ДИСЦИПЛИНЫ

/ Дроны, Гонки, ММА /



РЕГИОНАЛЬНЫЕ КОМАНДНЫЕ КВОТЫ

1. Россия	3. Китай	5. Ближний Восток	7. Европа	9. Юго-Восточная Азия	11. Северная Америка	13. СНГ	15. WILD CARD
2. Россия	4. Китай	6. Ближний Восток	8. Европа	10. Юго-Восточная Азия	12. Южная Америка	14. СНГ	16. WILD CARD

2 КОМАНДЫ

получают особое приглашение
на соревнование, минуя
стандартные требования для
участия в Играх Будущего

WILD CARD

Все потенциальные
коммуникации по найму
и отбору команд ведет
АНО «АРКИВС»

КОНТАКТЫ

[Competition@
gamesofuture.com](mailto:Competition@gamesofuture.com)

Дмитрий
Хлебороб
менеджер по работе
с командами

+7 925 806 00-94





ИГРЫ

SPORT CHALLENGE

FIFA
NBA2K
NHL
Assetto Corsa
Mortal Kombat 11
Tekken 7

TACTICAL CHALLENGE

CSGO
VALORANT
PUBG
FREEFIRE
WARFACE
FORTNITE
STANDOFF2

BATTLE CHALLENGE

DOTA2
WAR THUNDER
MOBILE LEGENDS: BANG
BANG
ARENA OF VALOR
LEAGUE OF LEGENDS
LEAGUE OF LEGENDS
WILD DRIFT
CLASH ROYALE

по решению организатора игры
могут быть заменены/дополнены



ПРИЗОВОЙ ФОНД

PHYGITAL



1 млн.	Футбол
1 млн.	Баскетбол
1 млн.	Хоккей
1 млн.	Гонки
1 млн.	ММА
3 млн.	Тактический Бой 5*5 CSGO
2 млн.	Тактический Бой 5*5 Valorant
1,5 млн.	Тактический Бой Королевская Битва PUBG
1,5 млн.	Тактический Бой Королевская FORTNITE



3 млн.	DOTA2	} + \$1 млн. Battle Phygital Cup
3 млн.	League of Legends	
1,5 млн.	MLBB	
1,5 млн.	Arena of Valor	} + \$0,5 млн. SpeedRun Phygital Cup
0,5 млн.	SpeedRun	
0,5 млн.	Дроны	
0,5 млн.	Битсейбер	

СУММА
\$ 25 млн.



АКТУАЛЬНАЯ ПРОГРАММА ТЕСТОВЫХ МЕРОПРИЯТИЙ 2022

PHYGITAL SPORT

полная интеграция



SPORTS CHALLENGE

PHYGITAL

1. EA FIFA + FUTSAL 5x5
2. EA NHL + HOCKEY 3x3
3. NBA2K + BASKETBALL 3x3
4. ASSETTO CORSA + CART RACING
5. MK11 + MMA (4 WEIGHTS)



TACTICAL CHALLENGE

PHYGITAL

6. CS:GO + ЛАЗЕРТАГ
7. WARFACE + ЛАЗЕРТАГ
8. M FREE FIRE + ЛАЗЕРТАГ
9. M PUBG MOBILE + ЛАЗЕРТАГ

Все матчи по лазертагу проходят на площадках, идентичных виртуальной среде видеоигр. Матчи проходят в формате полной интеграции и общего зачета.



BATTLE CHALLENGE

DIGITAL

10. DOTA 2
11. WAR THUNDER
12. M MOBILE LEGENDS: BB
13. M ARENA OF VALOR

BATTLE PHYGITAL SUPER CUP

Победитель в каждой дисциплине Battle Challenge участвует в шоу-матче по phygital-дисциплине, выбранной организаторами

CYBER SPORT



14 SPEEDRUN CHALLENGE

DIGITAL

- RETRO CONSOLE
- RETRO PC
- MODERN PC

SPEEDRUN PHYGITAL SUPER CUP

Спортивной составляющей является состязание в игре JUSTDANCE

TECH SPORT



TECHNICALLY ASSISTED CHALLENGE

15. BEAT SABER VR
16. DRONE RACING

- CYBATHLON
- AUTO MODEL RACING
- ROBOT FIGHT
- HYDROFLIGHT
- FLYBOARD (JETPACK)
- OWN PRODUCT
- OTHER

demo



ПРЕДПОЛАГАЕМАЯ ПРОГРАММА ИБ24

PHYGITAL SPORT полная интеграция



SPORTS CHALLENGE

PHYGITAL

1. EA FIFA + FUTSAL 5x5
2. EA NHL + HOCKEY 3x3
3. NBA2K + BASKETBALL 3x3
4. ASSETTO CORSA + CART RACING
5. MK11 + MMA (4 WEIGHTS)

TACTICAL CHALLENGE

PHYGITAL

6. CS:GO + ЛАЗЕРТАГ
7. VALORANT + ЛАЗЕРТАГ
8. FORTNITE + ЛАЗЕРТАГ
9. M PUBG MOBILE + ЛАЗЕРТАГ

Все матчи по лазертагу проходят на площадках, идентичных виртуальной среде видеоигр. Матчи проходят в формате полной интеграции и общего зачета.

CYBER SPORT



BATTLE CHALLENGE

DIGITAL

10. DOTA 2
11. LEAGUE OF LEGENDS
12. M MOBILE LEGENDS: BB
13. M ARENA OF VALOR

BATTLE PHYGITAL SUPER CUP

Победитель каждой дисциплины участвует в шоу-матче в стилистике Fantasy в элементами МОВА стратегии

14 SPEEDRUN CHALLENGE

DIGITAL

RETRO CONSOLE
RETRO PC
MODERN PC

SPEEDRUN PHYGITAL SUPER CUP

Шоу-матч с спортивной зрелищной составляющей, отражающей специфику игр разных эпох

TECH SPORT



TECHNICALLY ASSISTED CHALLENGE

15. BEAT SABER VR
16. DRONE RACING

- CYBATHLON
- AUTO MODEL RACING
- ROBOT FIGHT
- HYDROFLIGHT
- FLYBOARD (JETPACK)
- OWN PRODUCT
- OTHER

demo